DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータ ディスクシステム

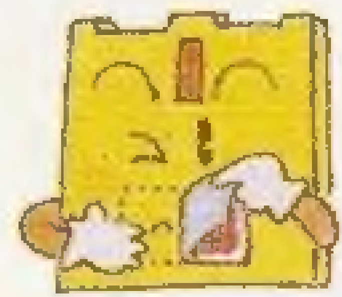
BAN-SGW

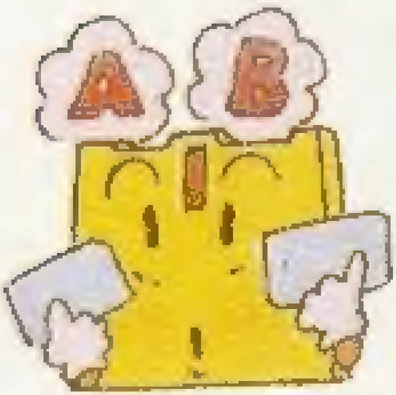




ディスクカードを書き換えたら
シールもきれいにはりかえよう！

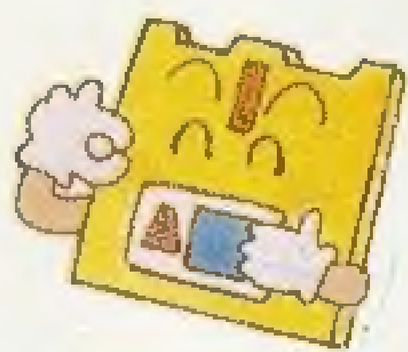
1 まずはじめに、ディスクカードについている古いシールをきれいにはがしましょう。重ねてシールをはると故障の原因になります。





2 古いシールをはがしたら、ディスクカード用シールのSIDE AとSIDE Bをよく確かめて、決められた位置にきちんとはりましょう。

3 シールがずれたり、はがれやすくなっていないか、もう一度確かめてください。特にシールの四隅はていねいにおさえてください。



注意

ディスクカード用シール（SIDE A・SIDE B）以外のシールをディスクカードにはるのは絶対にやめてください。故障の原因となります。

ガンダムワールド ガチャポン戦士 スクランブルウォーズ

CONTENTS（もくじ）

少年は百円玉を握りしめていた。目の前には美しくも輝く、夢を売ってくれるマシーンが、少年の百円玉を今や遅しと待っている。百円玉を所定の穴に押し込み、つ、ついに銀色に光るハンドルを右に回した――。ガチャッ!とどうしたことかいつもなら、赤や青、色とりどりのカプセルが出るハズなのに……。ハンドルを握っていた手にはいつの間にかコントローラーII(もちろんファミコンよ!)が……目の前のガチャポンマシーンはいつのまに、

か消え……何と夢か幻かＳＤガンダムがＴＶ画面の中でメチャクチャ暴れていたのだった……!!

ジャーン、ついに出ました、全国のオモチャ屋の２頭身ヒーロー、足が短いと言われながらも、君たちの心をつかんで離さない爆笑軍団。その名もスーパーディフォルメ・ガンダム・ワールド(ちょっとなげ〜な)ガチャポン戦士のスクランブル・ウォーズの始まりヨ。

まず、ゲームを始める準備をしよう

ファミリーコンピュータ本体とRAMアダプタ、ディスクドライブを正しく接続し、本体のPOWERをON。ディスクカードのSIDE Aをセットしてしばらく待つとタイトル画面が現れる。

さてスタートボタンを押すと次のモード画面、ここで次の4つから選択しよう。(✚ボタンで選んでⒶで決定)



WATCH(コンピュータ同志で戦わせる)
1.PLAYER(1人用)
2.PLAYER(2人用)
CONTINUE(セーブしたゲームを行う)



CONTINUE以外はすべてマップ選択画面になります。

○マップノセンタク
君の戦いたいバトルフィールドを選べ！

○ショキノヘイリョク
どちらでもお好きな方を！

○アイテノタイプ
シャーもハマーンもいるのデス

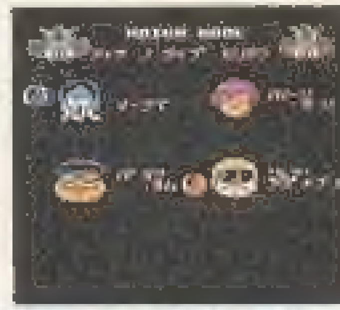
カプセルカーソルを✚ボタンで動かし、Ⓐボタンで決定。

WATCH

COM
VS
COM





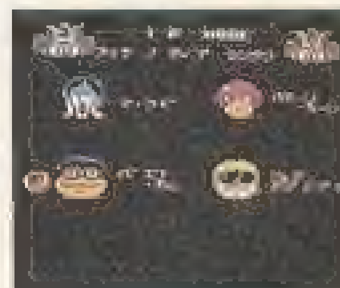


COM VS COM

1 PLAYER
VS
COM







COMのみ

1 PLAYER
VS
2PLAYER





1は青カプセル
2は赤カプセル

さあいよいよゲームが始まる……。

SAVE セーブ

毎度おなじみのセーブ機能ですが、ナント、WATCH、1PLAYER、2PLAYER、3つのモードともSAVEが可能//



ゲームの途中でセレクトボタンを押すとインフォメーションボードでⒶ OK ⒷEXITかを聞いて来たら OK を選んでⒶボタンを押せば〝**NOW SAVING** …〟が出てセーブされるのだ。

セーブは現時点での状態そのままで保存され、後日続きを楽しめちゃうのだ。

※セーブは1データだけで、新しいゲームをセーブすると前のデータは消えてしまいます。

※WATCHモードと1PLAYERのときはセレクトボタンを画面が変わるまで押し続けてください。



スーパーリアルシミュレーションゲームだ!!

タダのTVゲームだと思っている君、キミ!! いくらMSが足の短かいデフォルメだからってバカにしてちゃイケナイヨ。シミュレーションゲーム(本格的な戦術ゲーム)を知っている人ならわかると思うけど、チョット頭を使わないと勝てないんだ、ただ単に1対1で戦闘するだけじゃなくて、将棋のように複数のちがった性質・強さを持つMSを動かしコロニーや都市を占領しつつ資金をかせいで首都でMSを新しく生産したりと様々な条件を有効に使わないと勝てないんだ。敵側の首都を占領するまでこの頭脳戦が続けられるゾ。(ウンッ、ムツカシイ!!)

シミュレーションゲームをする前に…。
次の言葉の意味を覚えといてね。

■フェイズ　PHASE

これはね、自分の番のことを言うんだ。ゲーム中は、1回のフェイズで3つの操作ができるヨ。

■ターン　TURN

自分のフェイズと相手のフェイズを1回づつ行なうと1つの単位が終了。この単位をターン(TURN)と言う。ユニットの生産時間はこのターン数であらわしてるのだ。

■スクウェア　SQUARE

マップ画面の四角の枠1つ1つを言う

■ユニット

MS・MA・戦艦それぞれをユニット呼ぶのヨ。

■クリック

ユニットを移動したり生産工場を稼動させるためのカーソルを合わせ、操作できるようにすることを言うの!!

インフォメーショ

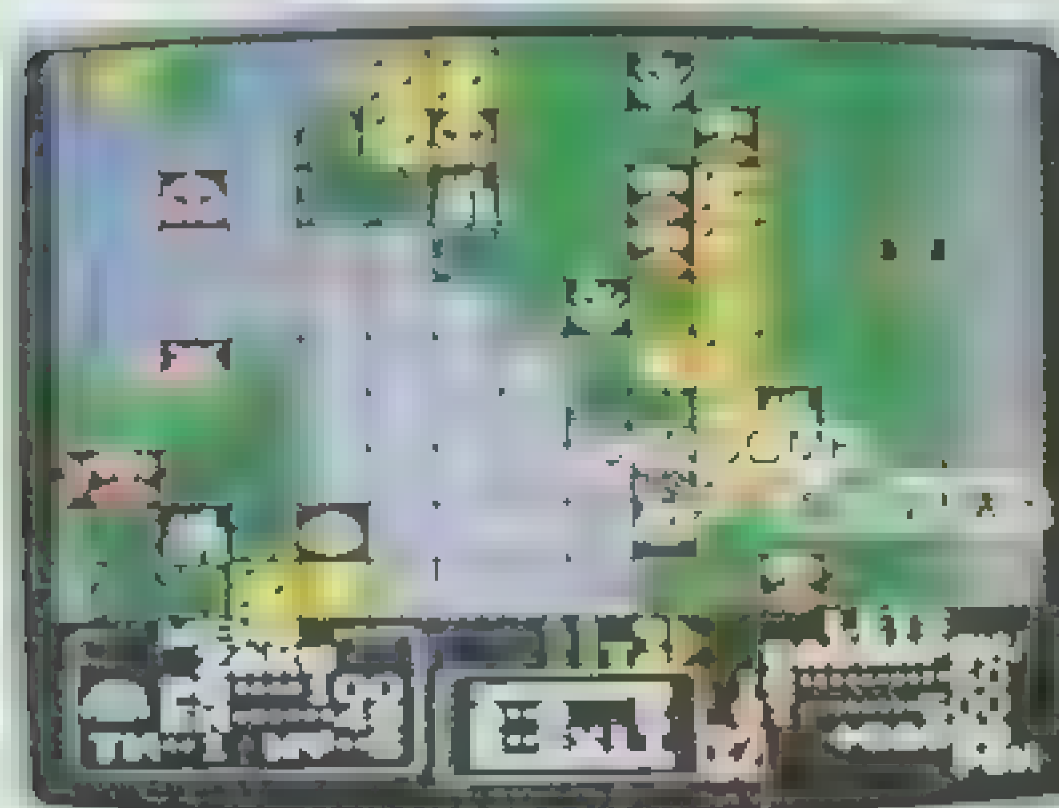


○エネルギー量
：MAX/残量

○現在、首都の「ガチャポン」マシンで生産中のユニット
完成すると白黒か、青や赤に変わり、音と点滅で知ら
せる。

ン画面ダョ～ン。

ここをクリックすると生産指示画面が出る



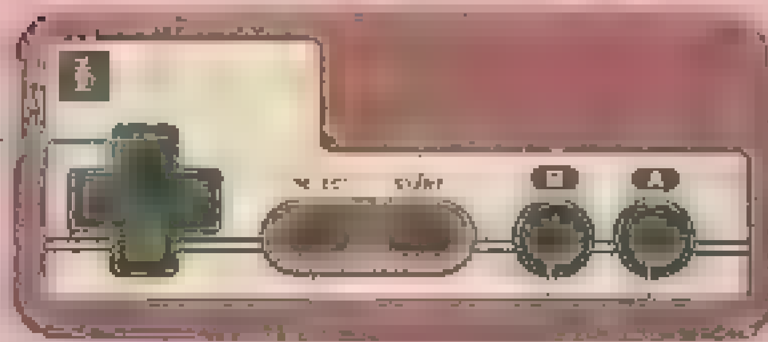
保有するユニット数。

CT CAPITAL（収入と金額　これがNCの生産資金となる。

コントローラー基本操作

I　II　✚ボタン　ユニットを動かす、カーソル操作

START　ゲーム開始、バトルモード開始



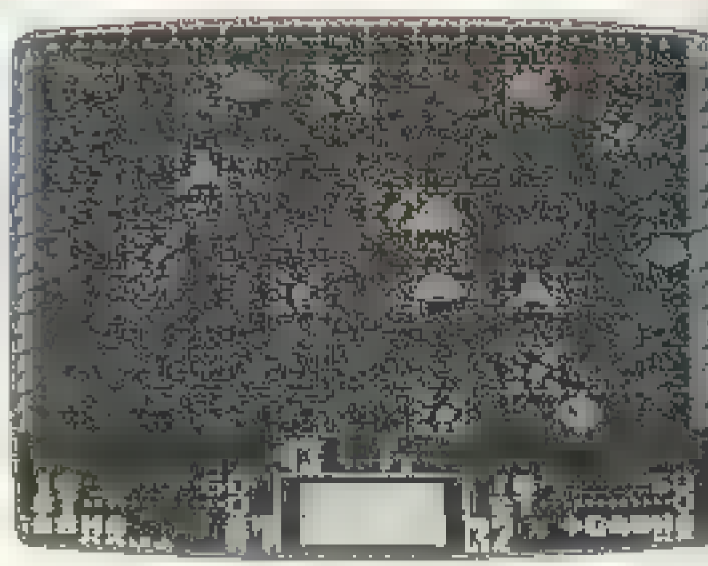
SELECT
セーブ

Bボタン
武器2又は変形、クリックのキャンセル

Aボタン
武器1、クリック

※パス以外のセーブ、モード選択、バトルモードスタート等はコントローラーI側で行います。

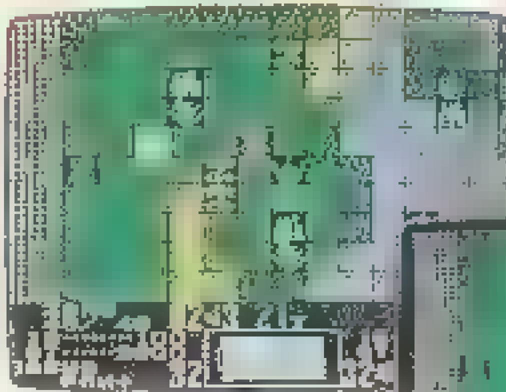
マップモードでの戦いは頭を使うのョ！

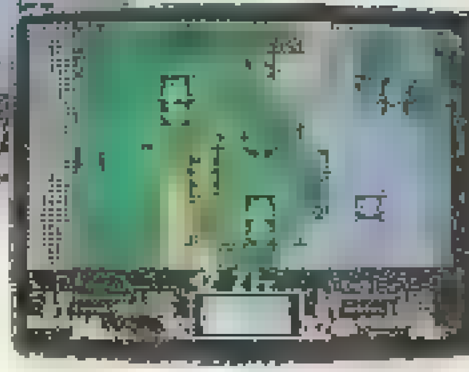


写真がマップモードの画面だけど………
戦闘を始める前に基本操作をおぼえてネ！

MS隊を移動させるには…。







①マップカーソルを、MS上に重ねⒶボタン

（白く変わる＝クリック中）

②✚ボタンで移動、Ⓐボタンで決定、

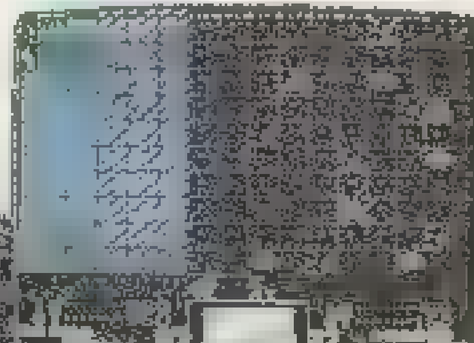
Ⓔマークが表示

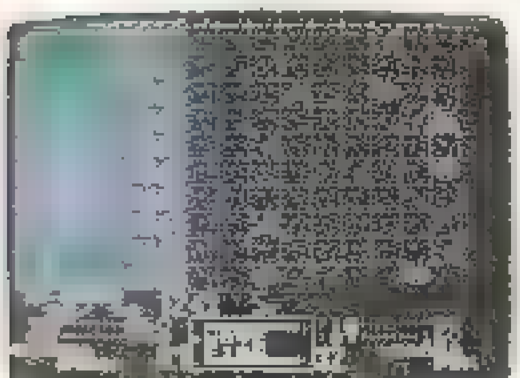
戦艦の移動は…

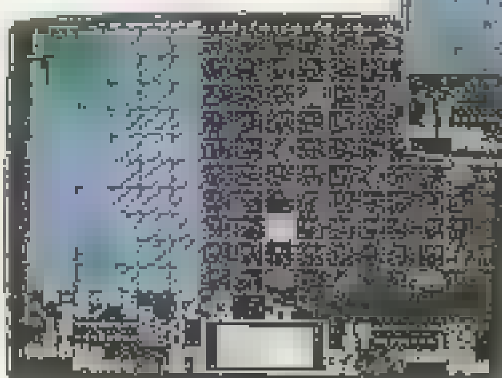
①マップカーソルを戦艦上に重ねⒶボタン

（白く変わる＝クリック中）

②"MOVE"を✚ボタンで選択しⒶボタン



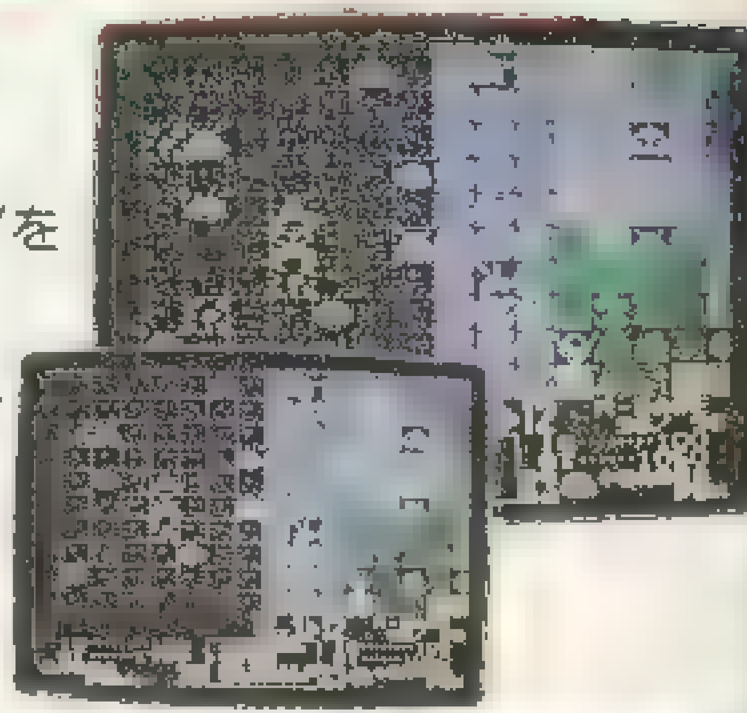




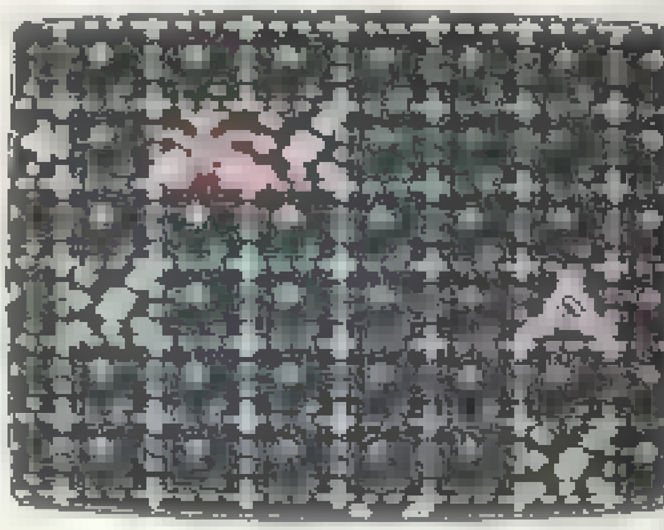
③✚ボタンで移動、Ⓐボタンで決定

Ⓔマークが表示

戦艦はマップ上で攻撃ができる!!



①移動の②で"FIRE"を選び
Ⓐボタン
②"MISSILE" or "BEAM"を
選びⒶボタン
③照準∴を✚ボタンで敵駒に
合わせⒶで発射!
命中したり、ハズレたり、
ユニークなSDらしい画面
表示があるョ



射程距離は4スクウェア以内。
ミサイルはダメージが大きく
命中率が低い
ビームはダメージが少ないが
命中率が高い

以上の操作は最後のAボタン(移動ならE表示、攻撃なら発射)を押す以前ならBボタンでキャンセルが可能なんだ。

パスもできるゾ

[illegible]ンを押しながらAボタンを押すと、インフォメーション[illegible]A OK B EXIT と聞いてくるからパスするな[illegible]ボタンを押そう。

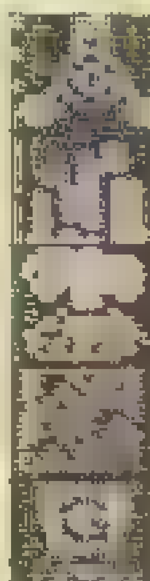
[illegible]数をかせいだり、ユニットを必要以上に動かしたくない[illegible]に使うのだ。

マップにはイッパイ種類があるのダーッ

[illegible]上で区切られた枠をスクウェアと言うんだけど、そのスクウ[illegible]地形によってMSの必要な移動量がちがうョ。各々の地形の[illegible]動量が移動するたびに減っていくゾ。また、占領するとCT（資金）[illegible]入る所、バトルモード時での特徴の違いなどよく覚えよう//



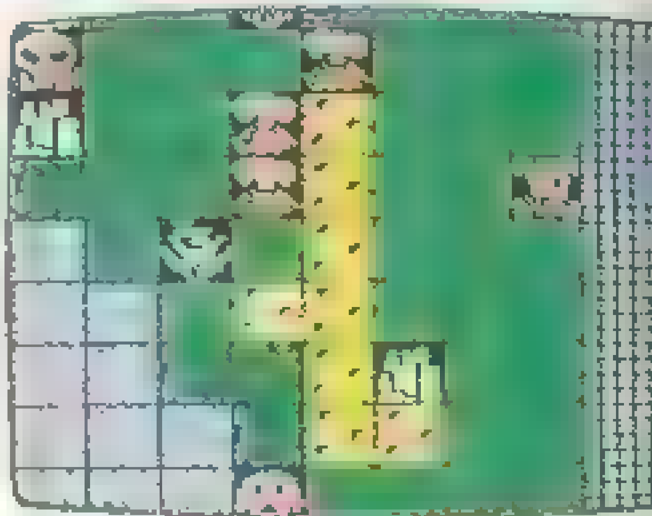
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]		[illegible]	[illegible]
[illegible]		[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible] FOREST		[illegible]	[illegible]
[illegible] PLAIN		[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]



[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]		[illegible]	[illegible]
都市 CITY		[illegible]	[illegible]
[illegible] LAND	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible] DESERT		[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

スゲー！MSを自分で生産しちゃうんだ。

生産指令



自分のフェイズになったら、自分のエリアの首都をクリックしよう。(クリックはＡボタンね)そうすると青だと赤側のインフォメーション画面に、赤だと青側に生産指令が表示されるんだ。そしたら、✚ボタンの↕でユニットを選択してＡボタンで生産開始だ!!



※各ユニットの総数は最大32。
　赤軍32、青軍32　計64まで生産可能。

ユニットにエネルギーを補給セヨ！

エネルギーは都市やコロニーで1ターン待てば補給される。かし、バトルモードによる、防衛戦勝利なら一度外へ出て、って1ターン、侵攻勝利ならもう1ターン待つコト。ただし首都では補給できないし、自軍の首都へはユニットは入れなヨ。

ユニットの名称

PC　(PRODUCTION COST)生産費用
EN　(ENERGY)エネルギー量
TN　生産に必要なターン数
MV　1フェイスの最大移動量

バトルモード



二頭身ヒーローが短い足で縦横無尽に駆け回る。
リアルタイム、シューティング!!
マップモードで敵のいるスクウェア侵入
Aボタンを押すとバトルモードへ。
モードが終ったらスタートボタンでバトル開始だ

マップモードではいろんな地形があったよネ、バトルモードだって同じさ。マップが宇宙ならバトルも宇宙、(隕石が飛んでくるゾ)、海なら水中に背景が変わるヨ。

さあ、ハッケヨイ、ガチャポン!!

制限時間60秒1本勝負

ユニットによって使用出来る武器がちがうから、ページのデータ表を見て研究しようネ!。

エネルギーが0になった方が負け!!

60秒の制限時間があるから、勝てそうにもない相手なら逃げ回るのも手か?

時間切れ〜〜〜の場合は、エネルギーの残りが少ないユニットがそのチームの進行方向とは逆に一定距離もどされます。

自軍側のマップ最後端部など(壁ぎわ)で、自分のユニットのエネルギーが少ない状態でバトルが時間切れになると、マップ画面上で自軍のユニットが爆発!負けになる場合があるゾ。

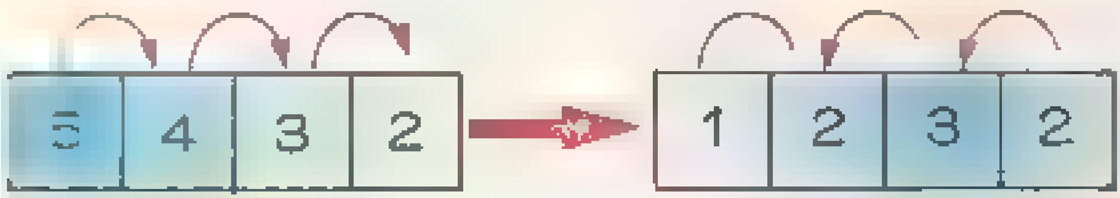




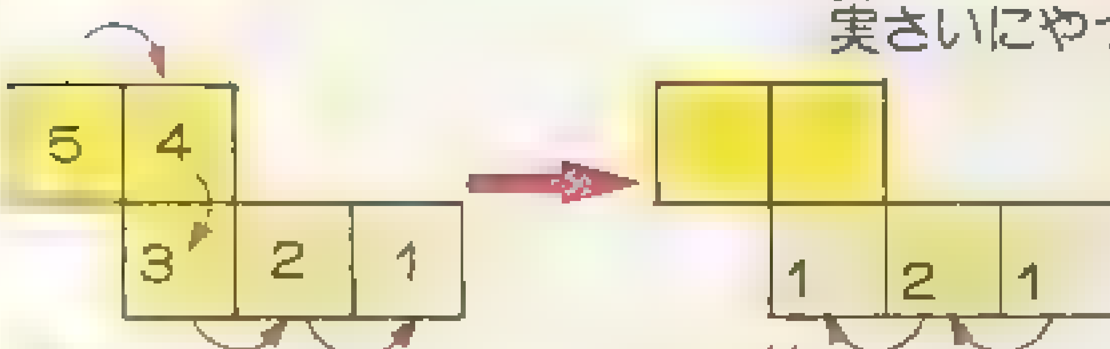
ゲームをスムーズに行なうコツ

●移動量の注意

移動量は次のように減りますからきをつけてね!



実さいにやって見よう



進み方をまちがえたら、Ⓑボタンで元にもどすといいヨ。

●1フェイズは3回まで

1回のフェイズで3回まで操作できるけど、同じユニットは2度以上動かせないよ。都市で生産指令も1回、戦艦の攻撃も1回動かしたことになるからね。

TURNは999回が最高で、勝負がつかないとどうなるかって?、それは君、自分の目で確かめてヨ//

きょうふのMS・戦艦・MAなど全でーた

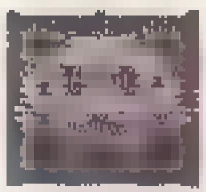
生産費用 PC　生産ターン [illegible] TN
MAXエネルギー(最大EN) [illegible] 移動力 [illegible]
武器Aボタン [illegible] 武器Bボタン [illegible]

お笑い戦士一覧表

ZAKU　ザク
PC　100
TN　1
EN　48
MV　6
Aマシンガン
Bヒートホーク



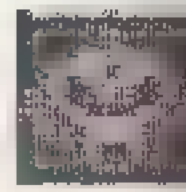
ご存知、ジオン軍の"バカの一つ覚え"ザクれ〜す。生産コストは激安、日本、いや宇宙イチ。モチロン強くないので(首都)附近の都市占領に使いすてはイカガ?



GOUF　グフ
PC　200
TN　1
EN　48
MV　6
Aマシンガン
Bヒートロッド



ザクのパワーUP版のMSネ!すこしは強そうになったでショ。なんたってヒートロッドが武器だもんね。障害物を利用して中距離アタック!!だけど運動不足で、スピードがないのが残念ヨ。



DOM　ドム
PC　500
TN　1
EN　48
MV　8
Aジャイアントバズーカ
Bヒートサーベル



俺はな〜地上戦が得意なんだヨ。ザクやグフなんてメじゃないぜ!バズーカだって弾のスピードは遅いけど、あたりゃあ、爆風でだってダメージを与えられるゾ。なるべく障害物のある場所でケンカしよ〜ぜ!!

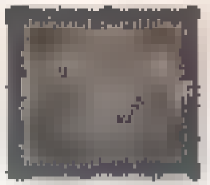


ZOCK ズゴック



45
2

トビ魚とはボクのコト。特に水中での…定と宇宙での…ともの。でも量産…チの出来ね。

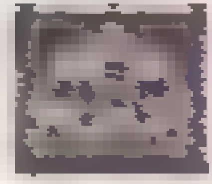


ZOGG ゾック

PC 1000
TN 2
EM 72
MV 6
Aビーム砲



オイ、ズゴック、いい気になるなよ、水中じゃ俺の方が強えぜ 量産は出来ねーけど、守備力も イレベル。だがよ 陸上と宇宙じゃ機動力が低いんだ、ワレイーけど攻撃を受けないようにしてくれなー。

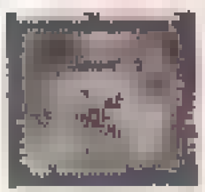


GELGOOG ゲルググ

1000
64
9
…ムライフル
…ナギナタ



量産型の中では、高性能でコストパフォーマンスに優れている…対応のビームサーベ…です、ハイツ。攻撃隊…み隊長にピッタシの機…



RICK DIAS リックディアス

PC 1,500
TN 1
EN 64
MV 10
Aクレーバズーカ
Bビームサーベル

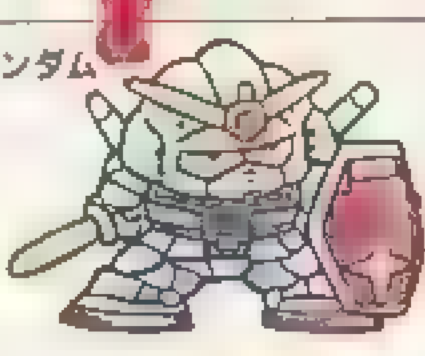


MSの主力がこのボクね。量産型では攻守ともにNo.1のバランスの良さを誇ってます。クレーバズーカはとってもよく強力。中盤の障害物戦では主力になります。ガンバリます。



GUNDAM ガンダム

500
64
10
…ムライフル
…ムサーベル



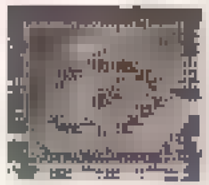
出た主人公メカ"白いMS"。私がガンダムです。そのオールマイティーな戦闘能力でどんな場所でもファイトで戦う。絶対、お買得です。「ガンダム、いつきまーす」



GA-ZOWMN ガ・ゾウム



PC 1,800
TN
EN 64
MV 10
Ⓐビームライフル
Ⓑビームサーベル



ちょっと体型はブンイガ、機動力は高いぜ。影の実力者とは俺のことよ。ビームサーベルの威力は量産型では最強だゾー。どちらかといえば防衛戦向きだ。

ELMETH エルメス ララァ専用MA



PC 1,800
TN 2
EN 72
MV 12
Ⓐビット



ワタシはMSじゃなくてMAなの。NEWタイプが使う、サイコミュでビットを操るビーム攻撃は宇宙などで圧倒的に強いワ。でもはずかしがり屋なので接近戦に弱いのョ。

BOUND-DOG バウンドドック

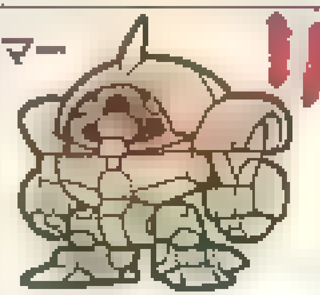


PC 2,500
TN 1
EN 72
MV 12
Ⓐビームライフル
Ⓑ変形

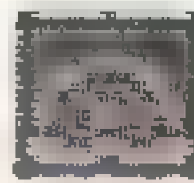


変形はアンタだけじゃないョ、アッシマーさん、パワーだって同じ攻撃力だって負けないし、それに量産型だもん。でも安売りしないから、ちょっと高めの生産コストよ～。

ASSHIMAR アッシマー



PC 2,000
TN 2
EN 72
MV 12
Ⓐビームライフル
Ⓑ変形



なんと俺様は変形しちゃうんだゾ。そして強力なビームでピンバシン敵をやっつける。変形するとスピードUP、MS状態なら正確な攻撃が可能。移動力もピカイチだぜ。

ZIONG ジオング



PC 3,200
TN 2
EN 80
MV 10
Ⓐ有線ハンドビーム



ジオン最強と言われたこの私、エルメスと同様にサイコミュ搭載で、ハンドビーム砲を操つり、宇宙空間戦が大得意。エルメスより数倍強力なの、エライでしょう。ヤッパリ、お値段高め！



MESSALA メッサーラ



PC 4,000
TN 2
EN 80
MV 11
A拡散ビーム砲



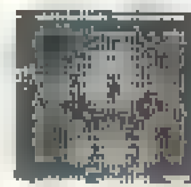
俺ならZガンダムとだって対等にやれるぜ。なんたって拡散ビーム砲は強えーよな。俺は宇宙生れだから空間戦の方が得意だが、まあ攻撃隊の隊長として使ってくれ！



100SHIKI 百式

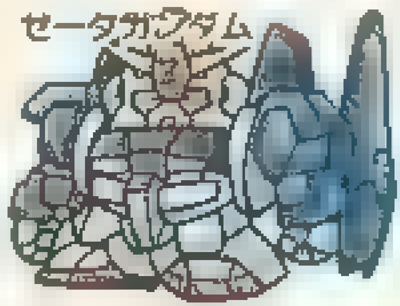


PC 3,500
TN 2
EN 80
MV 10
Aビームライフル
Bビームサーベル



なんで私だけ日本語の名前なの？なんでガンダムチームに入れたの？……まあ、いいか。機動力とビームのパワーでZガンダムより強いんだ。広いバトルフィールドでの中盤戦にBEST!!

Z-GUNDAM ゼータガンダム



PC 4,000
TN 2
EN 80
MV 11
Aビームライフル
Bビームサーベル



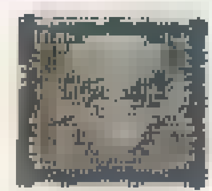
もちろん主人公メカね、だから戦闘はオールマイティにこなす。GUNDAMより数段強力なビームと機動力はあるけど、ただ、タダ ただじゃない、値段が高〜い。



QUBELEY キュベレイ

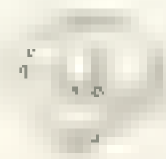


PC 4,200
TN 3
EN 80
MV 12
Aファンネル
Bビームサーベル



私は、エルメス、ジオングの仲間です。でもビームサーベルも使えるからエラインです。動きもしなやか、口に広がるジューシーな香り、マッタリ感、あと味よい、ファンネル攻撃は、最高よ!!

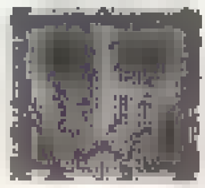




HAMMA-HAMMA ハンマハンマ



PC 4,500
TN 3
EN 88
MV 12
A有線ハンドビーム
Bビームサーベル

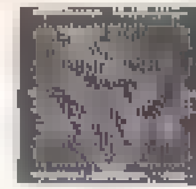


サイコミュじゃないけどハンドビームは強力、ビームサーベルもZZガンダムと同等の威力という、ハンマじゃない奴、やっぱり、製産時間長め お値段、高級品並ね。

ZZ-GUNDAM ダブルゼータガンダム

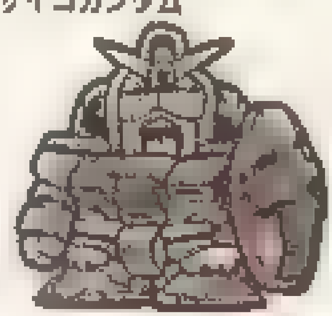


PC 5,500
TN 3
EN 96
MV 12
Aビームライフル
Bビームサーベル

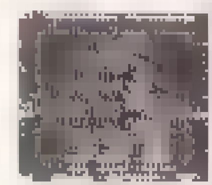


よっ大統領!!、遂に真打ちの登場。究極のガンダム、とヨイショしちゃうぐらい強い。だけど、高い。たよれるMSを、ぐ〜ッとガマンして造る?orアキラメる?でも、ノドから手が…!!

PSYCO GUNDAM サイコガンダム

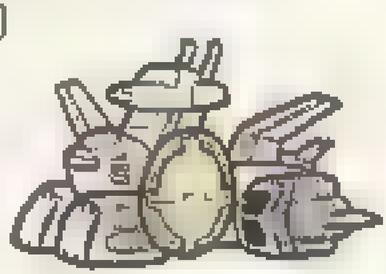


PC 6,500
TN 3
EN 96
MV 10
A拡散メガ粒子砲



どーせ俺はガンダムチームに入れてもらえなかったし、造るのに時間もお金もかかるよーダ。だがヨ、重くてノロイけど、拡散メガ粒子砲は泣く子がもっと泣いちゃうぜ。スゲー威力なんだヨ向う所敵なしだ!!

WHITE BASE ホワイトベース



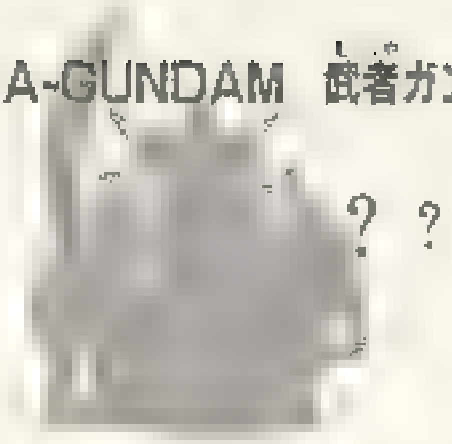
PC 8,000
TN 4
EN 96
MV 12
A追尾ミサイル

マップモードでも攻撃できるのだ。それに地形の制約を受けず移動量は1つずつ、大気圏は別だけどね。コロニーや都市の占領には使えない。ただ追尾ミサイルは当たればスゴイ威力。大事にしようね、高いから。



MUSHA-GUNDAM 武者ガンダム

PC
TN
EN
MV
A
B



何者かはすべて謎につつまれている。SDの中でも最近人気が赤丸急上昇の強い奴だ。「ど〜この誰だか知らないけれど、やっぱり何だかわからない」。はたして武者ガンダムはいずこへ・・・。

よけいなお世話のアイテムさん！（バトルモードでおじゃましま〜す）

アイテム	効果
 短縮時間	●戦闘タイムが10秒減少します。
 チカラドリンク	●MSのエネルギーが5pt UPします。但し、ENMAXシーENの制限よりMSのENMAXより多くはなりません。
 激走足袋	●約10秒間、戦闘モードでの移動スピードがUP。だけど、スピードのもともと速いMSには効果がない。
 金縛りのお札	●取った方の動きが5秒間STOPしてしまう呪いのお札。

ゲーム終了、ラストのエンディングは楽しみネ!!

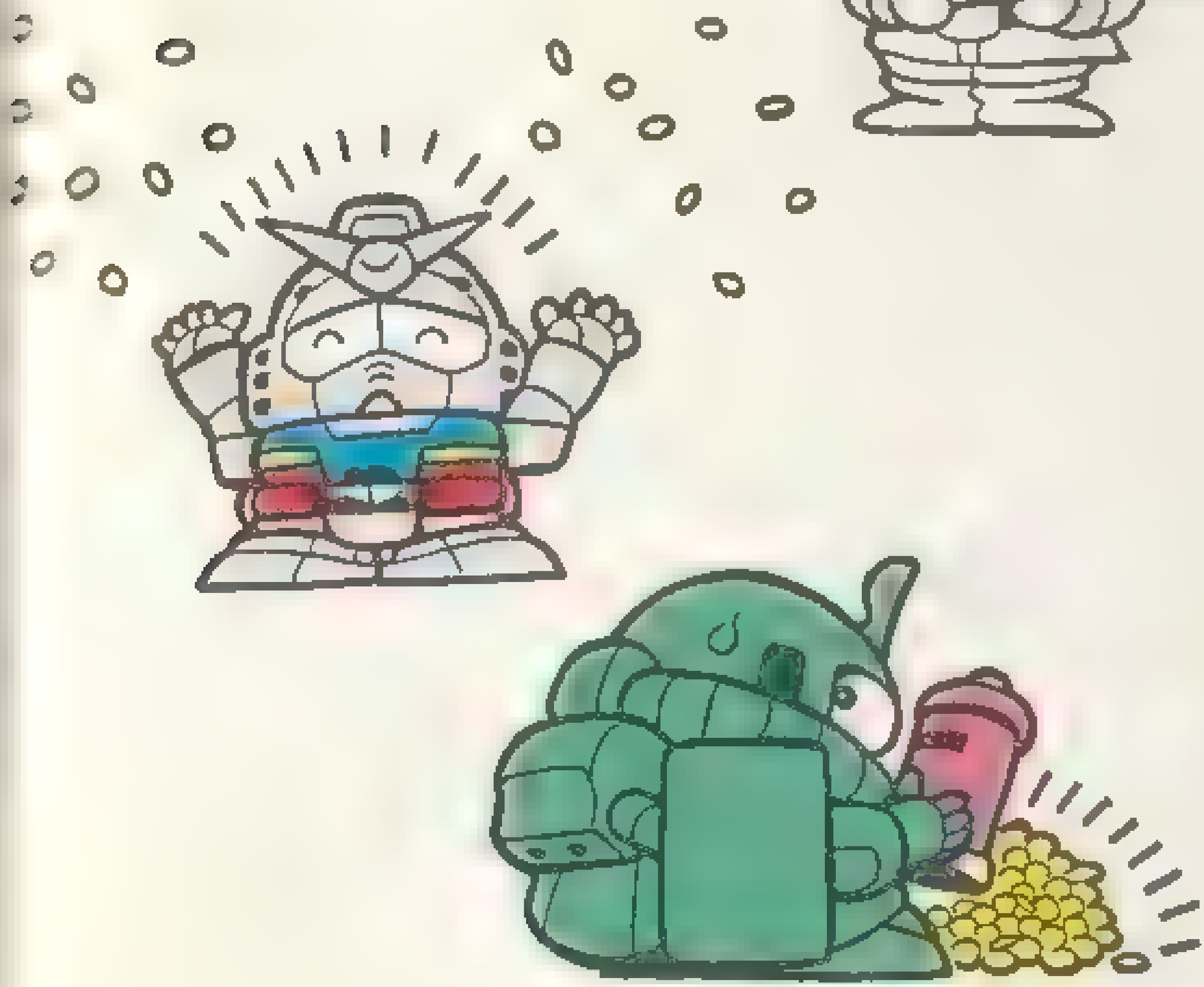
エンディングの時、スコアが表示されちゃうぞ。最終ターン数、両軍のユニット総数、占領した都市やコロニーの数など、終了データもバッチリ!!君の実力がわかるね。

ブライトさんの1ポイント シミュレーション
「マイ・ネーム・イズ・ブライト」
「ディス・イズ・ア・SD!!」

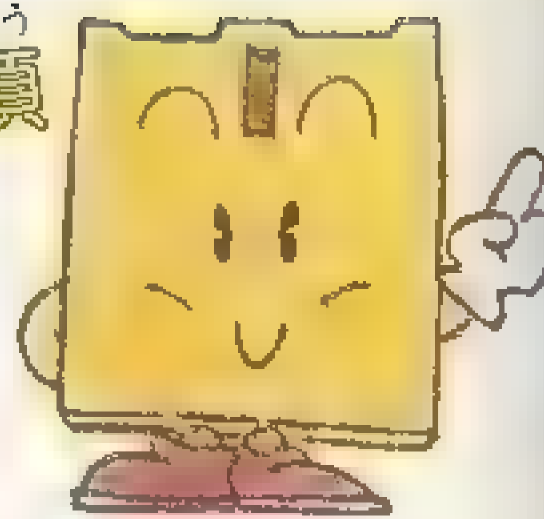
●各マップの特徴をヨ～ク考えよう。水中が多いもの、惑星ガカットンでる奴、宇宙ばっかしとか、生産するユニットもそれに合わせた方がイイゼ。
●各マップにはそれぞれ、出場可能、または、生産可能なユニットが制限されてるゾ。生産できないからって、ワメくなヨ。
●まあ～、その、波状攻撃が初心者の君には基本だね。安いザクなんかで少しづつ敵をくずしていこう!!
●やっぱり、カネや、金、かね、おぜぜ、これがなきゃ生産できまへん。金のなる木の都市やコロニーはしっかり防衛しよう。
●君の性格を戦いにいかそう、ポリシーを持つこと!!
たとえば・
①じっとガマンの子タイプ
「ほ～らよく、ちょ金箱にがっぽりためてるあの子。」
高性能な、高～いユニットばかりつくって、ビシッ、バシッ、ザクなんかをやっつけよう。相手が勝手につぶれるまで待つことです。
②きりぎりすのムダ使いタイプ
「ちょっとためると、すぐにくだらない物を買う君！お母さんにおこられてる君だよ、キミ!!」
安い、ザクやグフをザックザク生産して、物量作戦で攻める、相手に反撃のゆとりを与えないことね!!

イイデスカ？、ワッカリマシタカ？」
「デワ、ハバ・ナイス・ティー」
♬ジャンジャン♬





これだけは覚えておいてほしい注意事項



ディスクカードはカセットよりもデリケート。注意事項を守ってやらないと、こわれちゃうぞ。

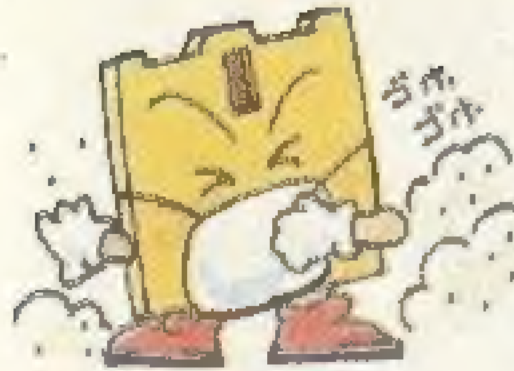
ディスクカードは大切に取り扱おう



ディスクカードの窓から見える茶色の磁気フィルム部分には、絶対に指などで直接触れないで！それから、そこを汚したり傷つけたりしないように気をつけよう。

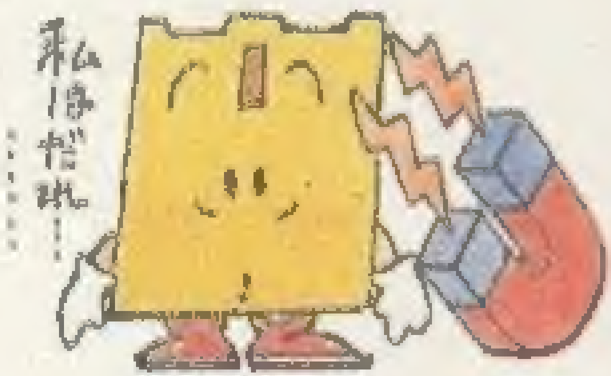
●ディスクカードは湿気や暑さにはとっても弱い。風通しのよい涼しい場所に保管してね。





●ゴミゴミしたところは大キライ！ホコリはディスクカードの大敵なのだ。また、直射日光のあたる場所にも置かないで欲しい。

●磁石を近づけると、データが消えちゃうぞ。テレビやラジオなどにも磁力があるので、近づけないようにしよう。





●折りまげたり、踏んづけたりするのはもってのほか。いつもプラスチックのケースの中に入れておいてね。

ディスクドライブの赤ランプがついている時、EJECTボタンや本体のRESETボタン、電源スイッチに手を触れちゃダメ。ディスクシステムの説明書もよく読もう！

ディスクシステムが正常に作動しなくなったときには…



ディスクシステムが正常に作動しないときには、画面に異状を知らせるエラーメッセージが表示されるよ。君のディスクシステムでエラーが出たら、下の表を参考にして原因を調べよう！

エラーメッセージ	内容と対処方法
DISK SET ERR.01	ディスクカードがちゃんとセットされていない。カードを取り出し、もう１度セットしなおそう。
BATTERY ERR.02	ディスクドライブの電圧が規定値以下になっている。乾電池の新しいものと交換しよう。
ERR.03	ディスクカードのツメが折れている。ほかのカードを使うか、ツメのところにテープをはる。
ERR.04	違ったメーカーのディスクカードがセットされている。カードをよく確かめよう。
ERR.05	違ったゲーム名のディスクカードがセットされている。カードのゲーム名を確かめよう。
ERR.06	違ったバージョンのディスクカードがセットされている。カードをよく確かめよう。
A,B SIDE ERR.07	ディスクカードの表と裏が逆にセットされている。
ERR.08	違った順番のディスクカードがセットされている。カードをセットする順番を確かめよう。
ERR.20～	ディスクカードを買ったお店か、発売元へ相談しよう。

発売元
株式会社バンダイ
玩具部(E/L)
東京都台東区駒形2-5-4 〒111

※使用されている写真・イラストと製品が異なる場合がありますのでご了承ください。

※遊びすぎに注意して、目を大切にしましょう。

おことわり

商品の企画、生産には万全の注意をはらっておりますが、ゲーム内容が非常に複雑なために、プログラム上、予期できない不都合が発見される場合が考えられます。万一、誤動作等を起こすような場合がございましたら、弊社まで御一報ください。

お父さま、お母さま方へ（必ずお読みください）
このたびは、バンダイ製品をお買い上げいただき、まことにありがとうございます。品質管理には万全を期しておりますが、万一お気付きの点がございましたら、お客様相談センターまでお問い合わせください。なお、お問い合わせの際は、住所・氏名（保護者）・電話番号と、お子様のお名前・お年も必ずお知らせください。

バンダイお客様相談センター
（東　京）東京都台東区蔵前3-1-12　〒111　☎03-865-9990
（大　阪）大阪市東区内久宝寺町4-51　〒540　☎06-942-0371
（名古屋）名古屋市昭和区御器所3-2-5　〒466　☎052-872-0371
電話受付時間　月～金曜日（除く祝日）10～16時

おことわり

ゲーム内容について、電話でのお問い合わせには一切お答えできませんので、ご了承ください。なおゲームのヒントはファミコン専門誌をご覧になるか、03-865-9999・9996でお聞きください。

ガンダムワールド
ガチャポン戦士(せんし)
スクランブルウォーズ